

# Bundesgesetz über den Jugendschutz in den Bereichen Film und Videospiele

## Auftrag & Vorgehen

Tagung SIEA | 6. Juni 2019, Bern  
Ludwig Gärtner, Vizedirektor BSV

1



## Vorgeschichte

- Programm Jugend und Medien 2011 – 2015 mit abschliessendem BR-Bericht 13.5.2015
- Bundesrat stellt Lücken und Handlungsbedarf fest
- Erzieherischer KJMS: Unterstützungsangebote weiterführen  
→ u.a. [www.jugendundmedien.ch](http://www.jugendundmedien.ch), Broschüren für Eltern & Lehrpersonen, Vernetzungsanlässe, Unterstützung Akteure
  - Schwerpunktthemen:
    - Extremismus und Radikalisierung (2017 – 2018)
    - Sexualität und Internet (2018 – 2019)
    - Datenschutz (2019 – 2020)
- Regulierender KJMS: bundesgesetzlich abgestützte Regulierung im Film- und Videospielebereich
- Aussprache im Bundesrat am 19.10.2016: Konkretisierung des Auftrags

2

Tagung SIEA, 6. Juni 2019

2



## Auftrag Bundesrat vom 19.10.16

- Vernehmlassungsvorlage für Ko-Regulierung im Film- und Videospielebereich
- Einbezug wichtigste Branchenverbände sowie Kantone (EDK und KKJPD)
- Ziele:
  - a) Schutz von Kindern & Jugendlichen vor beeinträchtigenden Inhalten beim Konsum von Filmen und Videospielen;
  - b) einheitliche Praxis für die ganze Schweiz;
  - c) kohärente Alterseinstufungen für dieselben Inhalte unterschiedlicher Trägermedien.
- Eckpunkte der Vorlage definiert

3

Tagung SIEA, 6. Juni 2019

3



## Vorgehen

- Einsetzen Begleitgruppe (Bundesstellen, Branchen, Kantone, Konsument/innen)
- Erarbeitung Gesetzesentwurf und erläuternder Bericht
- 3 Sitzungen mit Begleitgruppe
- Besprechung von spez. Aspekten mit Branchen separat
- Regulierungsfolgenabschätzung via externes Mandat
- Finalisierung Vorentwurf & erläuternder Bericht
- Entscheid Bundesrat → Eröffnung Vernehmlassung am 15.3.19

4

Tagung SIEA, 6. Juni 2019

4



## Umfangreiche Abklärungen notwendig

- Neues Gesetz: Kohärenz mit bestehender Rechtsordnung
- Form der Regelung: Ko-Regulierung bisher in der Schweizer Rechtssetzung wenig angewendet
- Regelungsgegenstand: gesamter Online-Bereich (Abrufdienste, Videoplattformdienste etc.) bei Filmen und Videospielen ist sehr komplex
- Neue Entwicklungen: Besonders im Bereich Games sind Entwicklungen gegenwärtig äusserst rasant (Bsp. E-sport)
- Parallel laufende Gesetzgebungsprojekte: Koordinationsbedarf
  - Neues Bundesgesetz über elektronische Medien (Revision RTVG)
  - AVMD-Richtlinie EU
  - Geldspielgesetz

5

Tagung SIEA, 6. Juni 2019

5



## Zeitplan

- 24. Juni 2019: Frist für Vernehmlassungsantworten
- Bis Sommer 2020: Erarbeitung Botschaft und Bundesgesetz
- Sommer 2020: Verabschiedung durch BR
- frühestens Herbst 2020: Start der parlament. Beratungen
- frühestens per 1.1.2022: Inkrafttreten

6

Tagung SIEA, 6. Juni 2019

6