

Cours de formation sur l'univers des jeux vidéo

Vous vous sentez dépassé par l'univers des jeux vidéo ? Vous ne comprenez ni leur fonctionnement, ni l'attrait qu'ils occasionnent ?

Le SIEA (Swiss Interactive Entertainment Association) vous propose un cours sur l'univers des jeux vidéo en 7 modules, pouvant être **suivi en entier ou selon les modules qui vous intéressent**.

Ce cours ne consiste pas à vous apprendre à jouer aux jeux vidéo ; il permet par contre une meilleure compréhension de l'univers des jeux vidéo à travers des thématiques variées : historique des jeux vidéo, jeux en ligne, communautés, pratique excessive, violence, contrôle parental, etc. **Les modules théoriques sont complétés par des modules pratiques** afin d'offrir une expérience aussi large que possible. A noter que les formations théoriques sont très visuelles et supportées notamment par de nombreuses vidéos.



L'univers des jeux vidéo fascine 25% des Européens ; en Suisse, 75% des 12-19 ans jouent aux jeux vidéo : cependant, cet univers reste relativement méconnu encore par une large part de la population qui y est pourtant confrontée quotidiennement à travers des proches : enfants, conjoints, élèves ou collègues.



Vu d'ensemble du cours et description des modules. **Chaque module dure de 45 à 60 minutes :**

Module 1	Histoire du jeu vidéo de 1970 à nos jours	Ce cours propose un tour d'horizon du jeu vidéo des origines (depuis la version PONG grand public) jusqu'à nos jours en couvrant les évolutions et l'apparition des genres qui ont façonné le paysage vidéo-ludique.
Module 2	MMORGP, Avatar et univers persistants	Les jeux de rôle en ligne massivement multi-joueurs (MMORPG) tels "World of Warcraft" ou "Guild Wars" réunissent des millions de joueurs de par le monde ; vue d'ensemble des règles qui régissent cet univers et de ces joueurs avec leurs codes et leur langage.
Module 3	Jeu excessif, addiction et prévention	Qu'est-ce qui rend un jeu addictif ? Pourquoi certains joueurs y consacrent autant de temps ? Que peut-on faire en tant que parent / conjoint ? Autant de questions d'actualité traitées en détail et avec des cas concrets.
Module 4	Initiation aux jeux vidéo	Ce cours permet aux participants de jouer à divers jeux et de comprendre les mécaniques ludiques et l'attrait que peuvent exercer certains jeux sur leur public.
Module 5	Jeux violents, âge recommandé (PEGI), contrôle parental	Quel est l'état des lieux en termes de jeux violents ? Quels outils sont à disposition pour protéger les plus jeunes ? Comment les utiliser ? Ce cours couvre un des aspects les plus controversés du jeu vidéo.
Module 6	Communautés, clans et guildes	Les joueurs se regroupent autour de certains jeux en clans ou communautés diverses ; comment cela fonctionne-t-il ? Quels sont les codes de ces communautés (langage, fonctionnement, etc.) ?
Module 7	Phénomène des FPS : Call of Duty / BF3	Les jeux de tirs à la première personne (FPS) défrayent souvent la chronique : phénomène de mode, influence négative, piliers du sport électronique ? Les FPS sont à l'origine de bien des débats passionnés.

Ce cours est proposé en français, allemand et italien.

Pour toutes questions concernant ce cours veuillez contacter : Nicolas Akladios, Mob. 079 294 10 85, contact@siea.ch

SIEA (Swiss Interactive Entertainment Association) – www.siea.ch / www.pegi.ch