

Marktzahlen der Interaktiven Entertainment Branche der Schweiz

Inhalt SIEA-Bulletin Marktzahlen Q1/2010

31. Mai 2010

Gedämpfte Konsumentenstimmung verzögert Markterholung.....	1
Marktzahlen SIEA Q1/2010.....	3

Gedämpfte Konsumentenstimmung verzögert Markterholung

Der Schweizer Markt für Computer- und Videospiele entwickelte sich im ersten Quartal 2010 im Einklang mit den meisten internationalen Märkten rückläufig. Mit einem Umsatz von CHF 77,4 Mio. verzeichnete der Gesamtmarkt im Vergleich zum Vorjahr ein Minus von 10,5%. Beim Absatz ist die Einbusse mit -8,2% etwas weniger ausgeprägt. Hauptverantwortlich für den Rückgang war die Hardware, die gegenüber dem Vorjahresquartal 3,9% (Absatz) bzw. 15,7% (Umsatz) verloren hat. Bei den Spielen betrug das Umsatzminus 7,7%. Infolge der anhaltenden Verunsicherung auf Konsumentenseite hat sich der Markt somit noch nicht von der Schwächeperiode des vergangenen Jahres erholen können.

Konsolen: Auch die erfolgreiche Markteinführung der XL-Version von Nintendos DSi, die erstmals auch eine ältere Zielgruppe ansprechen soll, konnte den markanten Absatz- und Umsatzrückgang bei den Portable-Konsolen nicht abwenden. Im Vergleich zum ersten Quartal 2009 ist sowohl beim Absatz als auch beim Umsatz jeweils ein Rückgang von gegen 30% zu verzeichnen. Der klare Trend von den Portables hin zu den Home-Konsolen hält an. Auf der Absatzseite legten die Home-Konsolen immerhin um 10% zu. Bei drei von vier verkauften Konsolen handelte es sich um die Modelle Wii, PS3 und PS2 und Xbox360.

Games: Der Markt für Computer- und Videospiele zeigte sich erneut insgesamt resistenter als der Hardware-Markt: Der Umsatz sank gegenüber dem Vorjahr um 7,7%, der Absatz um 8,6%. Im Plus bewegten sich für einmal die PC-Games. Die grössten Verluste mussten konsequenterweise die Spiele für die portablen Konsolen hinnehmen. Die meistverkauften Spiele waren PEGI 3+ Titel für Wii.

Ausblick: Für das Gesamtjahr 2010 erwartet die Branche unverändert eine stabile Entwicklung auf dem Niveau des Vorjahres. Kurzfristig, d.h. für das zweite Quartal, sind laut Peter Züger, Präsident der SIEA, keine besonderen Impulse zu erwarten: „Erfahrungsgemäss gehen wir für das zweite und dritte Quartal von einem eher bescheidenen Marktvolumen und wenig Dynamik aus. Wir sind aber zuversichtlich, dass die angekündigten Hardware-Neuigkeiten und innovative Spielkonzepte den Markt für interaktive Unterhaltung in den letzten Kalendermonaten stimulieren werden.“

Marktzahlen der Interaktiven Entertainment Branche der Schweiz

Swiss Interactive Entertainment Association SIEA

Die SIEA vereinigt die führenden Hersteller und Verleger von Unterhaltungssoftware – darunter die Plattformhalter Microsoft (Xbox), Nintendo (Wii, DS) und Sony Computer Entertainment (PlayStation) sowie die offiziellen Schweizer Niederlassungen der Softwarefirmen Electronic Arts (ABC Software GmbH), Ubisoft (Ubisoft Schweiz), Take 2 (Gametime AG), Deep Silver (Koch Media AG) und Warner Bros. Interactive Entertainment. Die SIEA engagiert sich für die gesellschaftliche Akzeptanz von Computer- und Videospielen und setzt sich mit branchenrelevanten Themen wie Jugendschutz und Förderung der Medienkompetenz auseinander.

Medienstelle SIEA

sensus pr, Peter Kuster
Tel. 043 366 55 11
siea@sensus.ch

Marktzahlen der Interaktiven Entertainment Branche der Schweiz

Marktzahlen SIEA Q1/2010

Absatz und Umsatz

	Absatz in Stück			Umsatz in CHF		
	Q1 2010	Anteil	Veränderung	Q1 2010	Anteil	Veränderung
Gesamtmarkt	912'871		-8.2%	77'353'993		-10.5%
Konsolen	81'752	100%	-3.9%	25'519'099	100%	-15.7%
Home Konsolen	59'190	72%	10%	19'695'969	77%	-12%
Nintendo Wii	28'503	48%	19%	7'825'437	40%	-16%
Sony PS3	21'570	36%	43%	9'384'576	48%	3%
Sony PS2	1'378	2%	-67%	207'194	1%	-74%
Xbox 360	7'739	13%	-27%	2'278'763	12%	-28%
Portable Konsolen	22'562	28%	-28%	5'823'130	23%	-27%
Nintendo DS + DSi	15'652	69%	-31%	4'034'367	69%	-25%
Sony PSP	6'910	31%	-19%	1'788'885	31%	-29%
Sonstige	0	0%	-100%	-122	0%	-105%
Games	831'119	100%	-8.6%	51'834'894	100%	-7.7%
PC	173'279	21%	4%	8'300'589	16%	5%
Home Konsolen	484'515	58%	-5%	35'017'536	68%	-4%
Portable Konsolen	173'324	21%	-25%	8'516'770	16%	-27%

Hochgerechnet auf Gesamtmarkt

Marktzahlen der Interaktiven Entertainment Branche der Schweiz

Top 3 Games nach Plattform

Top 3 Games Wii		Publisher
1	NEW SUPER MARIO BROS	NINTENDO
2	WII-FIT PLUS	NINTENDO
3	WII SPORTS RESORT - INCL. MOTION PLUS	NINTENDO
Top 3 Games PS3		Publisher
1	BATTLEFIELD BAD COMPANY 2 (LTD. EDITION)	ELECTRONIC ARTS
2	HEAVY RAIN	SONY
3	CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 2	ACTIVISION BLIZZARD
Top 3 Games PS2		Publisher
1	NEED FOR SPEED UNDERCOVER	ELECTRONIC ARTS
2	FIFA 10	ELECTRONIC ARTS
3	NEED FOR SPEED CARBON (PLATINUM)	ELECTRONIC ARTS
Top 3 Games Xbox360		Publisher
1	BATTLEFIELD BAD COMPANY 2 (LTD. EDITION)	ELECTRONIC ARTS
2	CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 2	ACTIVISION BLIZZARD
3	ARMY OF TWO: THE 40TH DAY	ELECTRONIC ARTS
Top 3 Games DS		Publisher
1	MARIO & SONIC BEI DEN OLYMPISCHEN WINTERSPIELEN	SEGA
2	NEW SUPER MARIO BROS	NINTENDO
3	POKEMON SOULSILVER - INCL. POKEWALKER	NINTENDO
Top 3 Games PSP		Publisher
1	AVATAR	UBISOFT
2	ASSASSIN'S CREED 2	UBISOFT
3	SSX ON TOUR (PLATINUM)	ELECTRONIC ARTS
Top 3 Games PC		Publisher
1	BATTLEFIELD BAD COMPANY 2 (LTD. EDITION)	ELECTRONIC ARTS
2	CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 2	ACTIVISION BLIZZARD
3	SIMS 3	ELECTRONIC ARTS

Marktzahlen der Interaktiven Entertainment Branche der Schweiz

Top 30 Games erstes Quartal 2010

Top 30 alle Plattformen		Publisher	Plattform	PEGI
1	NEW SUPER MARIO BROS	NINTENDO	NINTENDO WII	3+
2	WII-FIT PLUS	NINTENDO	NINTENDO WII	3+
3	WII SPORTS RESORT - INCL. MOTION PLUS	NINTENDO	NINTENDO WII	3+
4	BATTLEFIELD BAD COMPANY 2 (LTD. ED.)	ELECTRONIC ARTS	SONY PS3	16+
5	HEAVY RAIN	SONY	SONY PS3	18+
6	CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 2	ACTIVISION BLIZZARD	SONY PS3	18+
7	MARIO KART - INCL. WHEEL	NINTENDO	NINTENDO WII	3+
8	GOD OF WAR 3	SONY	SONY PS3	18+
9	BATTLEFIELD BAD COMPANY 2 (LTD. ED.)	ELECTRONIC ARTS	PC	16+
10	FINAL FANTASY XIII	SQUARE ENIX	SONY PS3	16+
11	MARIO & SONIC BEI DEN OLYMPISCHEN WINTERSPIELEN	SEGA	NINTENDO WII	3+
12	MARIO & SONIC BEI DEN OLYMPISCHEN WINTERSPIELEN	SEGA	NINTENDO DS	3+
13	DARKSIDERS: WRATH OF WAR	THQ	SONY PS3	18+
14	BATTLEFIELD BAD COMPANY 2 (LTD. ED.)	ELECTRONIC ARTS	MICROSOFT XBOX 360	16+
15	FIFA 10	ELECTRONIC ARTS	SONY PS3	3+
16	NEW SUPER MARIO BROS	NINTENDO	NINTENDO DS	3+
17	WII PLAY + REMOTE CONT.	NINTENDO	NINTENDO WII	3+
18	ARMY OF TWO: THE 40TH DAY	ELECTRONIC ARTS	SONY PS3	18+
19	ASSASSIN'S CREED 2	UBISOFT	SONY PS3	18+
20	VANCOUVER 2010	SEGA	SONY PS3	3+
21	CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 2	ACTIVISION BLIZZARD	PC	18+
22	CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 2	ACTIVISION BLIZZARD	MICROSOFT XBOX 360	18+
23	MAG	SONY	SONY PS3	16+
24	POKEMON SOULSILVER - INCL. POKEWALKER	NINTENDO	NINTENDO DS	3+
25	DANTE'S INFERNO (DEATH EDITION)	ELECTRONIC ARTS	SONY PS3	18+
26	GTA IV (PLATINUM)	TAKE 2	SONY PS3	18+
27	SUPER SMASH BROS BRAWL	NINTENDO	NINTENDO WII	12+
28	SIMS 3	ELECTRONIC ARTS	PC	12+
29	MARIO KART	NINTENDO	NINTENDO DS	3+
30	JUST DANCE	UBISOFT	NINTENDO WII	3+

PEGI-Anteile der Top 30 Spiele (Absatz)

PEGI	Anteil Top 30
3+	43%
7+	0%
12+	7%
16+	17%
18+	33%